**PROYECTO:**

**SOLUCIÓN DE DISTRIBUCIÓN DE CONTENIDO PARA EL SECTOR RETAIL**

**SISTEMA DE GESTIÓN DE LA CALIDAD**

**ISO 9001-2015**

**“SPRINT BACKLOG”**

**“SDC\_SB01\_SPRINT BACKLOG”**

**Copia Controlada Nro. 01**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Elaborado por:** | **Revisado por:** | **Aprobado por:** |
|  |  |  |
| **Eric Rodrich Torres**  Product Owner  Fecha: 20/7/2018 | **Juan Carlos Malpartida**  Scrummaster  Fecha: 20/07/2018 | **Eric Rodrich Torres**  Product Owner  Fecha: 20/7/2018 |

Indice

[1 HISTORIA DE LAS REVISIONES 3](#_Toc521853093)

[2 PROPÓSITO DEL DOCUMENTO 3](#_Toc521853094)

[3 OBJETIVO 3](#_Toc521853095)

[4 REFERENCIAS 3](#_Toc521853096)

[5 PRODUCT BACKLOG 4](#_Toc521853097)

# HISTORIA DE LAS REVISIONES

| Versión | Fecha | Modificaciones | Modificado por: |
| --- | --- | --- | --- |
| 1.0 | 20/07/2018 | Creación del documento | Eric Rodrich |

# PROPÓSITO DEL DOCUMENTO

El propósito de este documento es detallar el backlog del primer sprint del proyecto.

# OBJETIVO

El objetivo del presente documento es la definición del backlog del primer sprint del proyecto el cuál contiene los requerimientos que la solución debe cumplir para esta etapa.

# REFERENCIAS

# 5 SPRINT BACKLOG

**Definición**

De acuerdo a la metodología Scrum el Sprint Backlog, es la lista de requerimientos que el Sprint debe cumplir para considerarse finalizado. Esta, contiene ítems seleccionados del Product Backlog. Puede ser expresada en términos técnicos o enfocada en el usuario, con la utilización de historias de usuario por ejemplo. Asimismo, debe recoger el criterio de aceptación con el cual se evalúa cada ítem de la lista para considerarlo como finalizado.

La elaboración del sprint backlog es responsabilidad del Product Owner pero este debe tener en cuenta lo que el Scrummaster, equipo de desarrollo y el resto de los interesados tiene para aportar.

A continuación se detalla el Sprint Backlog elaborado para el primer sprint del proyecto “Solución de Distribución de Contenido por Proximidad para el sector Retail”.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Prioridad** | **Historia de Usuario** | **Criterio de aceptación** | **Estimación (puntos)** |
| 1 | HU-001 : Detectar Beacons de una Tienda | Cuando acerque el celular a una distancia menor a 6 metros de la tienda, se debería ver un mensaje por consola de desarrollo con el id del beacon. | 3 |
| 2 | HU-002: Escanear beacons de alrededor | Cuando acerque el celular a una distancia menor a 6 metros del beacon, se debería ver una notificación en la pantalla del celular con el id del beacon. | 3 |
| 3 | HU-003: Plataforma para registrar beacons | Cuando ingrese a una plataforma web e introduzca los datos asociados a un beacon, debería poder visualizarlos en la misma plataforma. | 2 |
| 4 | HU-004: Recibir notificaciones en celular | Cuando acerque mi celular a menos de 6 metros del beacon se debería de visualizar una notificación en el celular con contenido especificado por el anunciante. | 8 |
| 5 | HU-005: Visualizar lista de notificaciones | Cuando reciba la notificación y la seleccione se debería de abrir la aplicación y mostrar una lista con el contenido del anuncio en forma resumida. | 5 |